

**Disciplina: FON10217 - FUNDAMENTOS DO COMPORTAMENTO HUMANO**

Créditos: 3

Carga Horária Semestral: 60		
Teórica: 45	Exercícios:0	Laboratório: 15

OBJETIVOS DA DISCIPLINA:

§ Compreender os aspectos teórico/práticos da Psicologia do desenvolvimento e sua aplicabilidade no campo de trabalho do fonoaudiólogo.

§ Conhecer as diversas escolas teóricas da Psicologia; estudar o comportamento e os processos mentais.

§ Identificar os paradigmas básicos da Psicologia do desenvolvimento.

§ Propiciar ao estudante o conhecimento sobre o desenvolvimento infantil nos seus aspectos psicomotor, cognitivo, afetivo-relacional.

§ Favorecer ao estudante o conhecimento sobre os critérios e métodos de avaliação do desenvolvimento.

§ Caracterizar a causa das mudanças evolutivas, por meio do estudo de influências genéticas e ambientais no desenvolvimento humano.

EMENTA DA DISCIPLINA:

Conceitos básicos em Psicologia do Desenvolvimento Humano. Principais teorias do desenvolvimento humano. Principais características do desenvolvimento humano ao longo do ciclo de vida, considerando seus aspectos físicos, emocionais, sociais e cognitivos. Interface entre a Psicologia do Desenvolvimento e a Fonoaudiologia.

BIBLIOGRAFIA:

BEE, H. A criança em desenvolvimento. Porto Alegre : Artmed, 2003.

COLL, C; PALÁCIOS, J; MARCHESI, A (Orgs.). Desenvolvimento psicológico e educação: Psicologia evolutiva. Porto Alegre: Artmed, 2004.

KOVÁCS, M. J. Morte e desenvolvimento humano. São Paulo: Casa do Psicólogo, 1992.

PAPALIA, D. E.; OLDS, S. W.; FELDMAN, R. D. Desenvolvimento humano. 8 ed. Porto Alegre: Artes Médicas, 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

ARIÈS, P. História Social da Criança e da Família. 2 ed. Rio de Janeiro: Zahar, 1981

BIAGGIO, A. M. B. Psicologia do desenvolvimento. 14 ed. Petrópolis: Vozes, 2000.

DAVIDOFF, L. L. Introdução à Psicologia. São Paulo: Makron Books LTDA, 2001.

DELL'AGLIO, D. D.; KOLLER, S. H.; YUNES, M. A. M. (Orgs.). Resiliência e psicologia positiva: interfaces do risco à proteção. São Paulo: Casa do Psicólogo, 2006.

